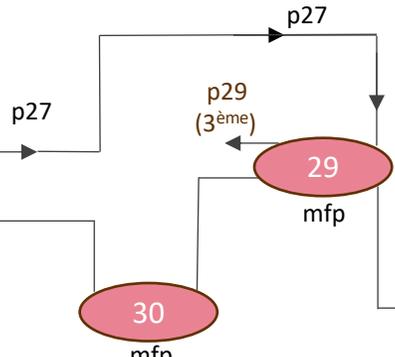


Rencontres Détent'houasisme 16 (joueurs ou équipes)

Organisées par :

Arbitrées par :



Finale des finales

Les vainqueurs

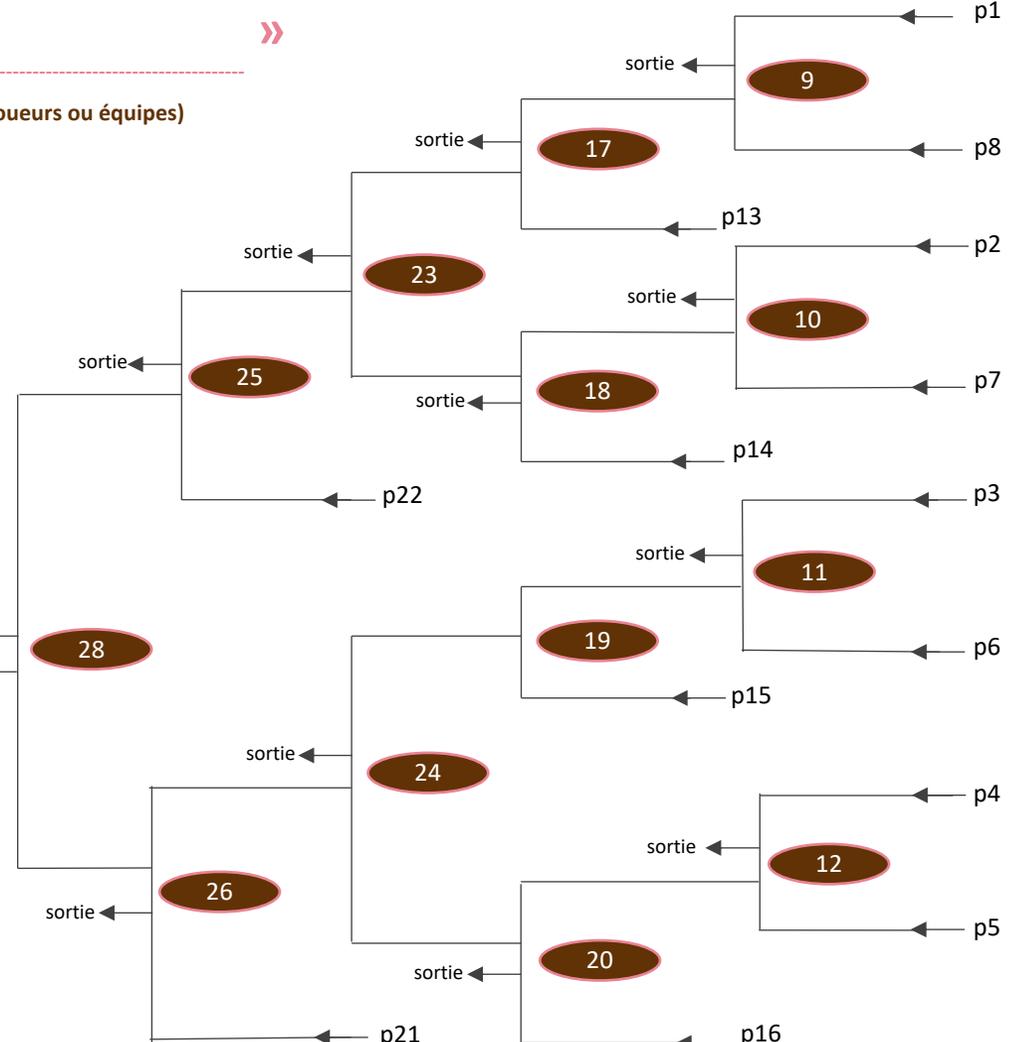
1^{er} (g30) :

2^{ème} (p30) :

3^{ème} (p29) :

Partie gagnée : en Un set gagnant ou bien en Deux set gagnants

Rencontres selon règlement, règle du jeu et de fair-play Morpyam®



j ... comme « joueur »

p ... comme « perdant »

g ... comme « gagnant »

TABLE

mfp ... comme « mode faStmi préconisé : le tour complet en 20 secondes »

sortie ... comme « sortie du tournoi »