

« »

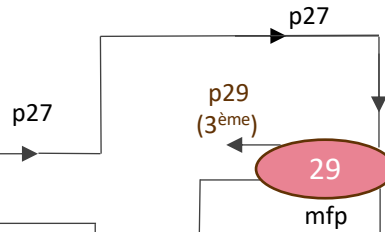
Rencontres Détent'houiasme 16 (joueurs ou équipes)

Organisées par :

Arbitrées par :

Finale
Tableau 1

27
mfp



30
mfp

Finale des finales

Les vainqueurs

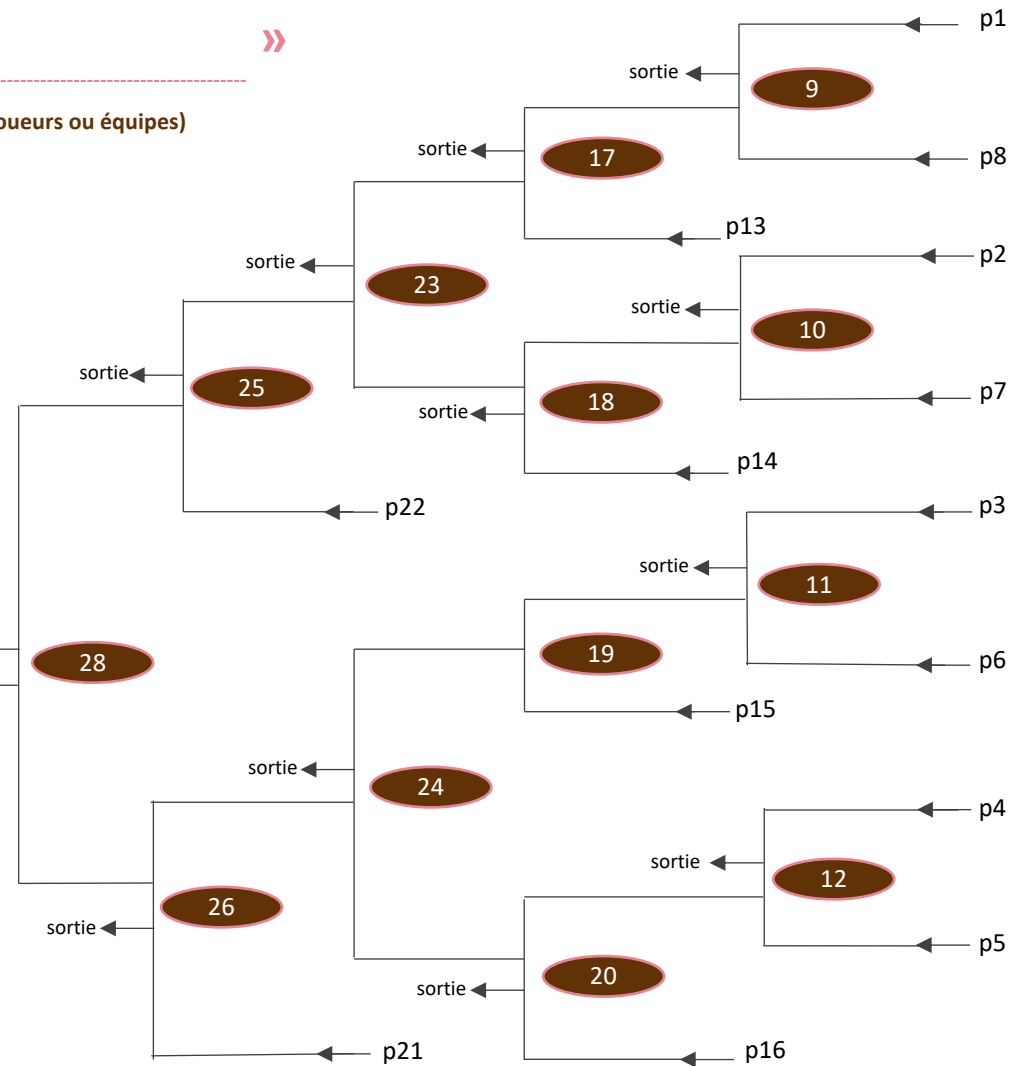
1^{er} (g30) :

2^{ème} (p30) :

3^{ème} (p29) :

Finale
Tableau des repêchés

28



Partie gagnée : en Un set gagnant ou bien en Deux set gagnants

Rencontres selon règlement, règle du jeu et de fair-play Morpyam®

j ... comme « joueur »

p ... comme « perdant »

g ... comme « gagnant »

TABLE

mfp ... comme « mode faStmi préconisé : le tour complet en 20 secondes »

sortie ... comme « sortie du tournoi »